



| | | |
|--------------------------|---|---|
| Wolf | | |
| Stärke | 4 | |
| Nahkampf | | 3 |
| Geschick | 4 | |
| Bewegen | | 3 |
| Verstand | - | |
| Kundschaften | | 5 |
| Bewegung: 2 | | |
| Biss: Schaden 1, Schnitt | | |

Attribute & Fertigkeiten

| | | |
|------------------|---|---|
| Stärke | 3 | |
| Kraft | | |
| Ausdauer | | |
| Nahkampf | | 1 |
| Handwerk | | 1 |
| Geschick | 6 | |
| Heimlichkeit | | |
| Fingerfertigkeit | | 1 |
| Bewegen | | |
| Fernkampf | | 1 |
| Verstand | 3 | |
| Kundschaften | | |
| Wissen | | |
| Überleben | | |
| Menschenk. | | 1 |
| Empathie | 3 | |
| Manipulation | | |
| Darbietung | | |
| Heilen | | |
| Tierkunde | | 3 |

Talente

| | | |
|--------------------------|----------------------|---|
| <i>Volk</i> Schleichen | WP→Erfolg | |
| <i>Beruf</i> Wolfsreiter | WP→verteidigt mich | o |
| Reiterkampf | Schlinge beim Reiten | o |

Waffen

| | Bonus | Schaden | Reichw. | Preis | Gewicht | Eigenschaften |
|---------------|-------|---------|---------|-------|---------|---------------|
| Speer (1H) | +1 | 1 | nah | 2 S | normal | spitz |
| Schlinge (1H) | +1 | 1 | kurz | 1 S | leicht | stumpf |

Ausrüstung

| | Bonus | Eigenschaften | Preis | Gewicht | Münzen |
|-------------------|-------|---------------|-------|---------|----------|
| Feldecke | +2 | Kälte | 3 S | normal | 3 Kupfer |
| Verst. Lederrüst. | 3 | | 6 S | normal | |

Verbrauchsgüter

| | Nahrung | Wasser | Pfeile | Fackeln | Traglast |
|--|---------|--------|---------|---------|-----------|
| | w8/w12 | w8/w8 | w10/w12 | ---/w8 | 6 ½ / 6+8 |

Stolz

Ich bin eins mit meiner geliebten Wölfin. (w12, EP)

Geheimnis

Ich kann manchmal nicht widerstehen etwas zu stehlen. (EP)

Verstärkte
Lederrüstung



Eigenschaften
spitz
stumpf

Münzen
3 Kupfer

Traglast
6 ½ / 6+8



Name _____ Volk _____ Beruf _____
 Alter _____ Reputation _____ Aussehen _____
 Stolz (w12, EP) _____
 Dunkles Geheimnis (EP) _____

Attribute & Fertigkeiten

Stärke 000000
 Kraft 000
 Ausdauer 000
 Nahkampf 000
 Handwerk 000
 Geschick 000000
 Heimlichkeit 000
 Fingerfertig 000
 Bewegen 000
 Fernkampf 000
 Verstand 000000
 Kundschaften 000
 Wissen 000
 Überleben 000
 Menschenk. 000
 Empathie 000000
 Manipulation 000
 Darbietung 000
 Heilen 000
 Tierkunde 000

Talente

Volk _____
 Beruf _____ 000
 _____ 000
 _____ 000
 _____ 000
 _____ 000
 _____ 000
 _____ 000
 _____ 000

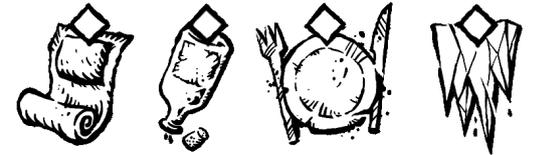
Willenskraft

00000 00000

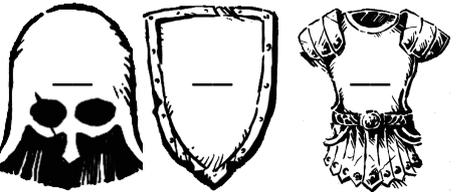
Erfahrung

Zustände

müde durstig hungrig unterkühlt



Kritische Verletzungen



Helm, Schild & Rüstung

Helm _____
 Schild _____
 Rüstung _____

Verbrauchsgüter (je Gewicht 1)

Nahrung _____/w12 Wasser _____/w8 Pfeile _____/w12 Fackeln _____/w8



Münzen

_____ Gold
 _____ Silber
 _____ Kupfer



Waffen

Bonus Schaden Reichw. Preis Gewicht Eigenschaften



Ausrüstung

Bonus Eigensch. Gewicht Preis



(Reit)-Tiere

Art Name Stärke Geschick Bewegung

Traglast (Stärke x2) ____/____

Beziehungen zu den Spieler-Charakteren

